Eine neue Dimension futuristischer computer-Welt als TV-Spiel.













Der Spieler ist TRON.

Er wählt per Lichtstrahl das erste von 4 nacheinander zu bestehenden Abenteuern - im Startbild mit Mittel-Count-down. Jede Farbsektion verbirgt eine zu lösende Aufgabe:

Das Panzer-Spiel, TRONs Panzer kann um die Ecke feuern. Von Spiel zu Spiel wächst die Zahl

Der Raketen-Turm. Mit einem Licht-Diskus muß sich TRON den Weg freischießen. der Gegner. Das Master-Control-Programm. Eine rotie-

rende Farbwalze senkt sich auf TRON nieder. Kann er sich die rettende Lücke nach oben

Das Motorrad-Spiel. Ein heißes Rennen, bei dem es Gegner auszuschalten gilt. erkämpfen?

Sind alle vier Aufgaben gelöst, beginnt die nächste Spielebene mit gesteigerten Anforde rungen.





